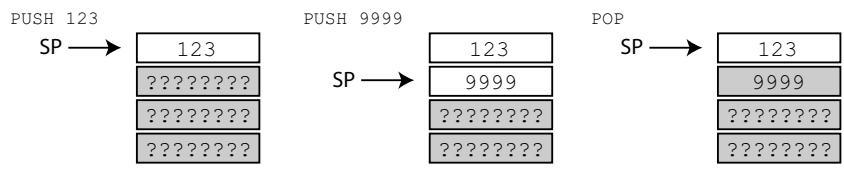


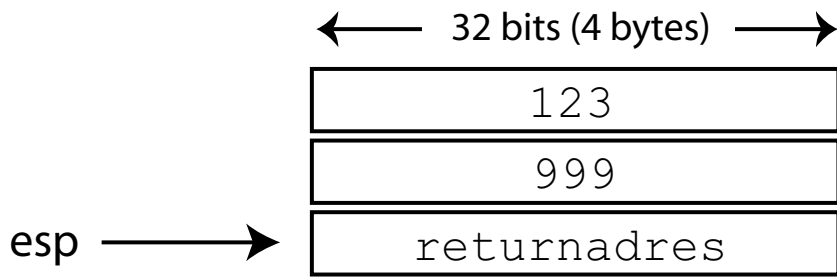
Hoofdstuk 17

Anatomie van een C-programma



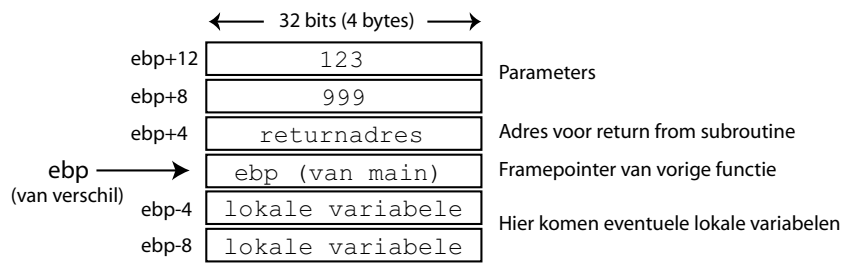
Figuur 17.1 Werking van de stack en de stackpointer

In zee met C (LvM)



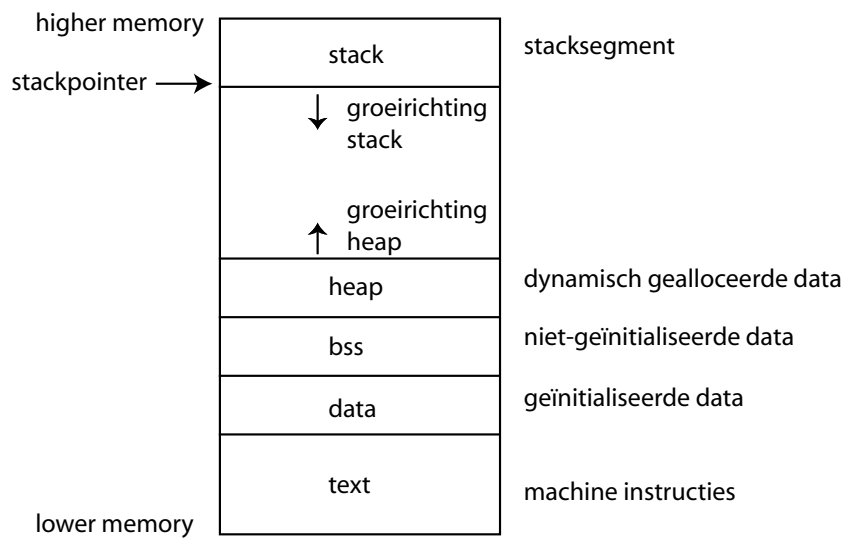
Figuur 17.2 Stackframe na aanroep van verschil

In zee met C (LvM)



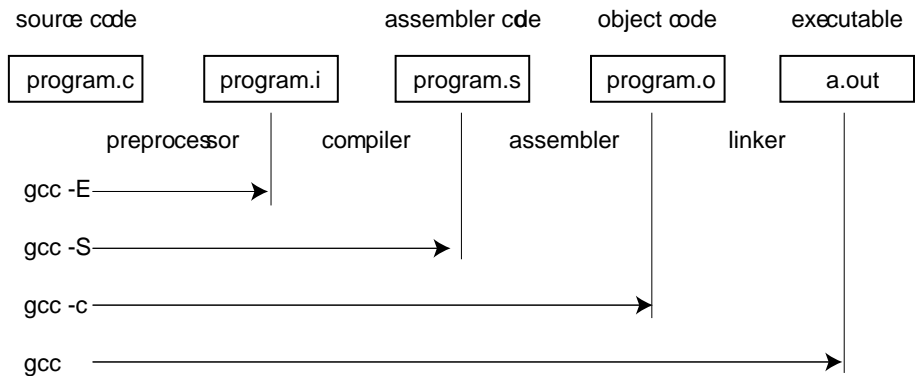
Figuur 17.3 Positie van variabelen ten opzichte van de framepointer

In zee met C (LvM)



Figuur 17.4 Anatomie van een programma in uitvoering

In zee met C (LvM)



Figuur 17.5 Het compilatieproces

In zee met C (LvM)