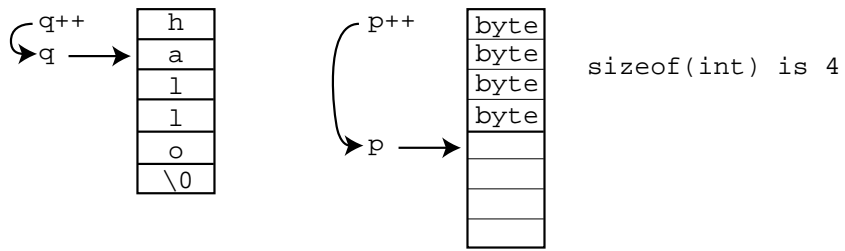


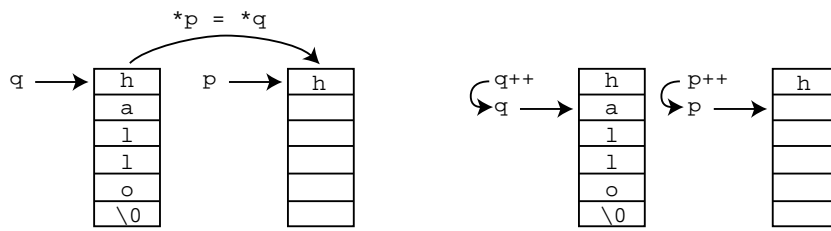
Hoofdstuk 10

Pointers



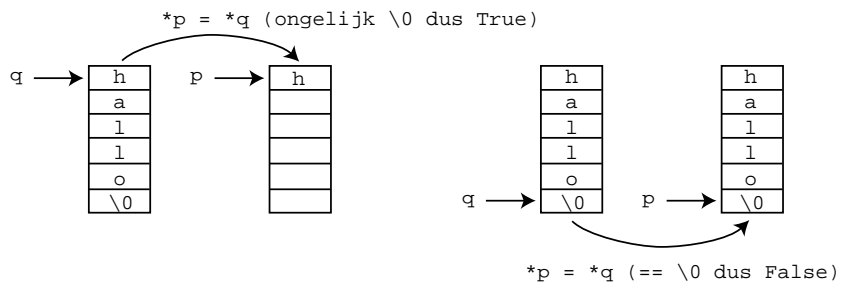
Figuur 10.1 Het type pointer is van invloed op berekeningen met pointers

In zee met C (LvM)



Figuur 10.2 De eerste kopieerslag in de while-lus

In zee met C (LvM)



Figuur 10.3 Het einde van de kopie-lus

In zee met C (LvM)