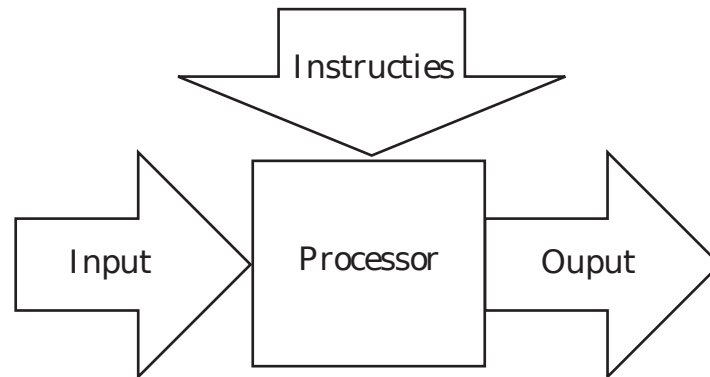


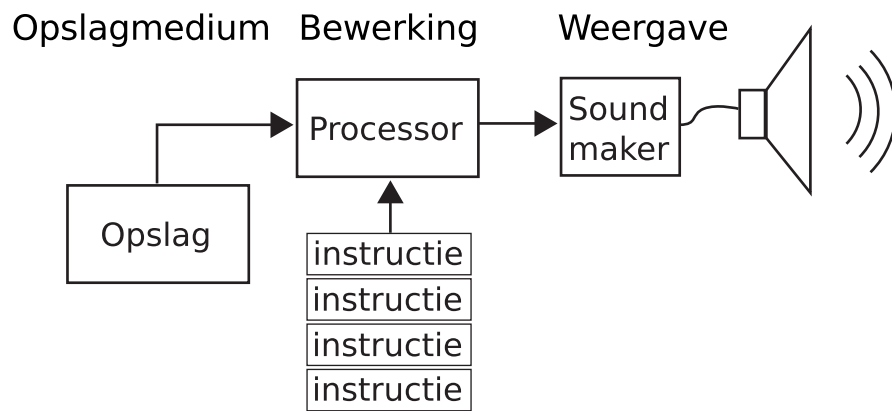
Hoofdstuk 2

Computersystemen van groot naar klein



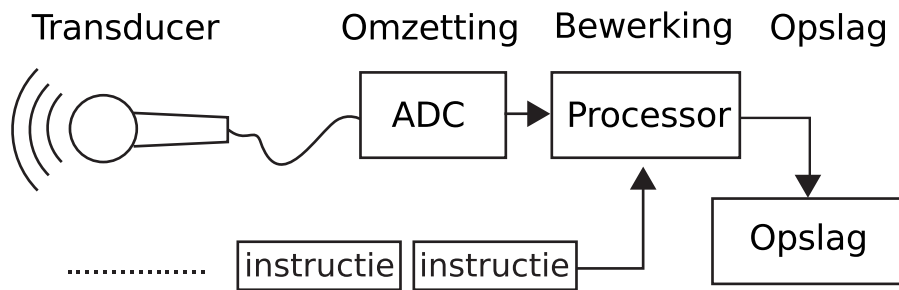
Figuur 2.1: Life cycle of a product.

Computersystemen en embedded systemen (LvM)



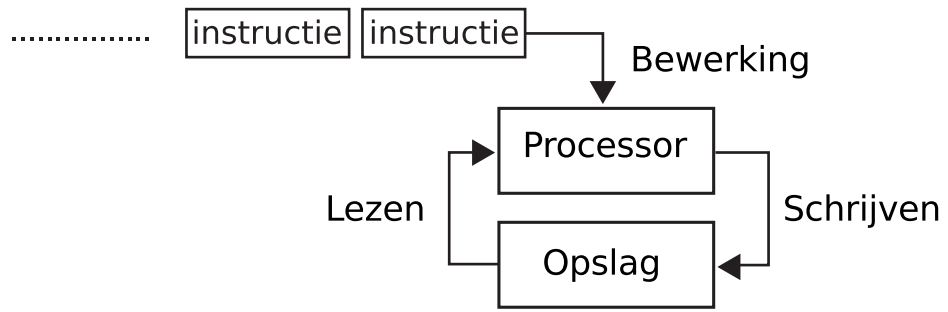
Figuur 2.2: Schematische opbouw van een MP3-speler.

Computersystemen en embedded systemen (LvM)



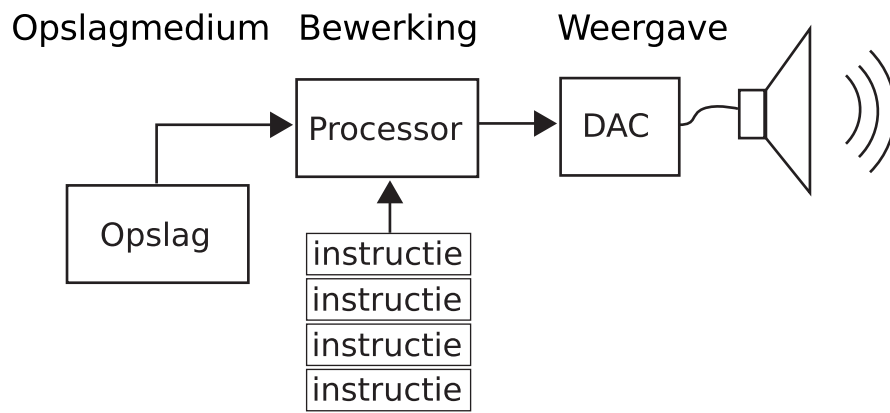
Figuur 2.3: Dataopslag van geluidsgegevens.

Computersystemen en embedded systemen (LvM)



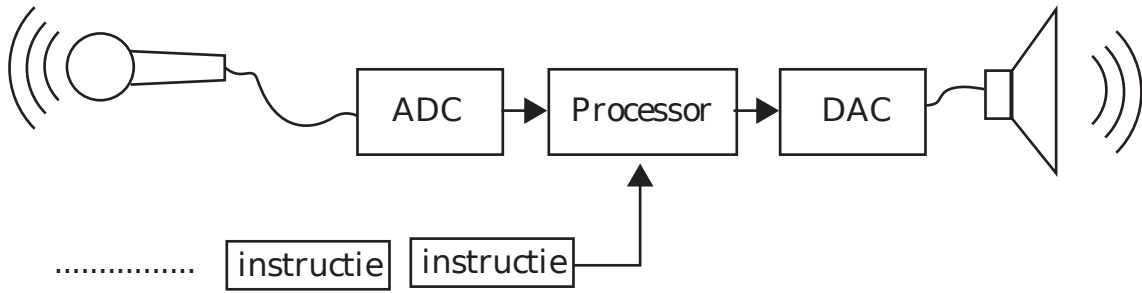
Figuur 2.4: Bewerking van data.

Computersystemen en embedded systemen (LvM)



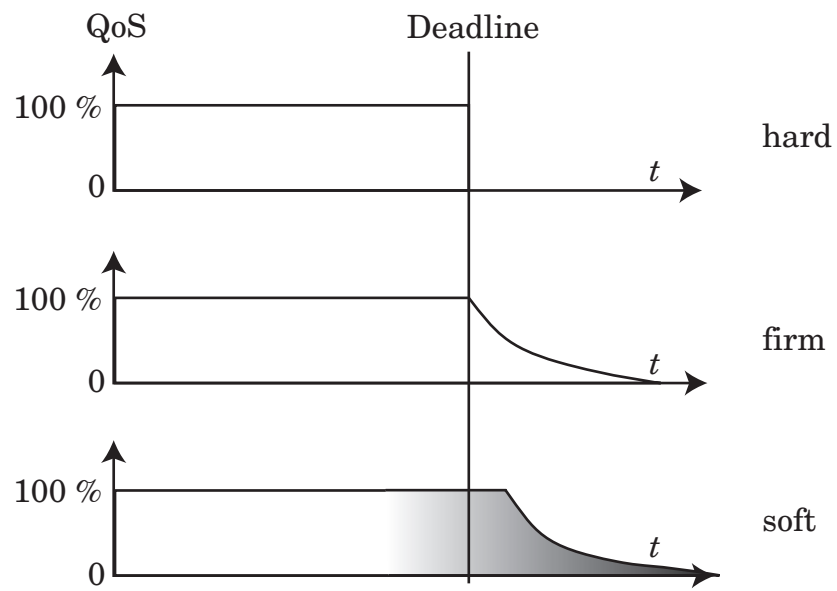
Figuur 2.5: Weergave van digitaal opgeslagen geluid.

Computersystemen en embedded systemen (LvM)



Figuur 2.6: Opname, bewerking en weergave van geluid.

Computersystemen en embedded systemen (LvM)



Figuur 2.7: Drie vormen van realtime.

Computersystemen en embedded systemen (LvM)